



## Proposition: Malmö e-sports verksamhetsplan 2020/21

Vad är en verksamhetsplan?

En verksamhetsplan är föreningens och styrelsens att-göra-lista för de kommande åren. I det här dokumentet bestämmer ni medlemmar vad föreningen ska ha för mål under året, något som styrelsen sen ska se till blir verksamhet som lever upp till de målen.

Varför ser verksamhetsplanen annorlunda ut från tidigare år?

Två anledningar, den första är att styrelsen har föreslagit en strategi för de kommande tio åren, där vi i årets verksamhetsplan har vävt i den för att se till att vi hela tiden arbetar mot de mål vi satt för om tio år. Det andra är att vi har försökt se till att målen ligger på ungefär samma storleks- och abstraktionsnivå så de ska vara enkla att arbeta med. Vi tror att det nya sättet att skriva verksamhetsplanen kommer göra den lättare att arbeta med så att vi inte missar mål och verksamhet under kommande år och enklare kan fördela ut ansvaret för att genomföra den.

Hur togs verksamhetsplanen fram?

Under en strategihelg i december 2019 bröt styrelsen tillsammans med personalen ner Malmö e-sports syfte, mål och verksamhet för att skapa en strategi och en verksamhetsplan. Det är diskussionerna och förslagen därifrån som vi baserat vår verksamhetsplan på.

Hur ska den användas?

När verksamhetsplanen är antagen av årsmötet kommer styrelsen att bryta ned den i konkret verksamhet. Där kommer styrelsen lägga upp planer för till exempel hur vi ska skapa en volontärpool och vad vi ska ha för löpande turneringar.

**Malmö e-sports styrelse föreslår:**

**att:** anta Malmö e-sports verksamhetsplan 2020/2021



## **VERKSAMHETSPLAN 2020**

### **Vi är en ideell medlemsförening**

Vi vill vara en demokratisk förening där vad vi är och vad vi vill göra kommer från och är starkt förankrade i vår medlemsbas. Malmö e-sport är en förening där alla är välkomna och i arbetar aktivt i såväl rekrytering, kulturarbete och verksamhet med att skapa rum som är tillgängliga för alla. En stark medlemsförening behöver att medlemmarna känner varandra, känner ägandeskap över organisationen och känner att de kan växa och göra de saker de vill inom föreningen. Malmö e-sport ska växa, i såväl medlemsantal som i verksamhet för att vara en långsiktigt hållbar ideell förening.

#### **För att leva upp till detta ska Malmö e-sport under 2020/2021:**

- Skapa en struktur för hur Malmö e-sport använder sig av arbetsgrupper.
- Skapa en volontärpool.
- Stärka vår verksamhet på gymnasieskolor.
- Fortsätta arbetet med att ta fram och implementera Malmö e-sports utbildningsprogram.
- Utbildningar för samtliga förtroendevalda i föreningen i deras uppdrag.
- Ta fram belöningsystem för våra ideellt aktiva.
- Genomföra en aktivitet för öppen för alla medlemmar i veckan.
- Utbildningar för föräldrar till e-sportare.
- Ta fram en plan för medlemsrekrytering och genomföra denna. Denna plan ska innehålla riktade satsningar gentemot underrepresenterade grupper.
- Öka antalet avdelningar.

### **Vi är en eventorganisatör och bygger framtidens eventledare**

E-sport i form av turneringar, happenings och event är en baspelare i Malmö e-sports verksamhet. För att skapa medlemsengagemang och ge förutsättningar för att medlemmarna ska kunna växa i sitt e-sportande behöver föreningen både hålla i events och turneringar såväl som att ta tillvara och skapa organisatörskunskap hos medlemmarna. Att skapa en föreningsanda där vi gör saker gemensamt, hejar på varandras framgångar och bygger våra lag skapar ett gott varumärke för Malmö e-sport

#### **För att leva upp till detta ska Malmö e-sport under 2020/2021:**

- Genomföra Gymnasiemästerskapet.
- Hålla en turnering i månaden.
- Genomföra externa event och turneringar på beställning av andra aktörer och arrangemang
- Ha minst ett event för stärka underrepresenterade målgrupper och få in dem i ordinarie verksamheten.
- Starta upp streaming i Malmö e-sports regi.
- Vara naturligt bollplank för regionens aktörer inom e-sport.
- Vi erbjuder våra medlemmar möjligheten att få erfarenhet av att arrangera e-sport hos andra arrangörer.
- Hålla i 2 större arrangemang per år.



- Aktivt representera Malmö e-sport på andras event.
- Sätta en standard för hur turneringar genomförs i Malmö.

## Vi odlar e-sportens tävlande gräsrotter

Vi vill att Malmö e-sport ska vara en förening där spelintresserade barn, e-sportande ungdomar och e-sportare på väg mot eliten alla har en plats och möjlighet att utvecklas. Genom att stötta individer och lag till att organisera sig, tävla och delta i e-sportens större sammanhang bygger vi en förening som långsiktigt har en trygg och lojal medlemsbas som har förutsättningar att utöva sitt intresse och sin idrott.

### För att leva upp till detta ska Malmö e-sport under 2020/2021:

- Hålla fördjupande studiecirkel i e-sportgrenar.
- Skapa och stötta lagavdelningar.
- Leta upp spelintresserade personer.
- Professionalisera lagen med kringaktiviteter, t.ex. kläder och gear.
- Erbjud stöttande aktiviteter för lag.
- Starta liga och turneringar på gräsrotsnivå.
- Involvera föräldrar och ideella i spelarnas utveckling.
- Fungera vägledande och som samordnare för mindre föreningar som sysslar med e-sport.

## Vi är en väl förankrad aktör i e-sportsverige och i föreningslivet

Malmö e-sport behöver vara en aktör med ett tryggt varumärke där vår verksamhet och våra åsikter ses som kvalitativa och pålitliga. Vi ska vara en naturlig go-to för aktörer som vill driva e-sportsverksamhet eller satsa på e-sport i andra kontexter. Malmö e-sport ska vara en del av Skånes föreningsliv där vi tillsammans med andra aktörer driver verksamhet och påverkansarbete för att främja föreningsliv och e-sport.

### För att leva upp till detta ska Malmö e-sport under 2020/2021:

- Delta i föreningssatsningar i Malmö.
- Ta fram en plan för Malmö e-sports digitala närvaro.
- Vara förebild för andra föreningar i Malmö.
- Vara en aktiv part i de organisationer Malmö e-sport är medlemmar i.
  - Svenska e-sportförbundet
  - Malmö Ideella
  - Sverok
  - Våra gårdar
  - MISO
  - ABF
- Delta i Malmö stads större evenemang
  - World Pride
  - MGW
  - Malmö Pride



## Organisatoriska förutsättningar

För att Malmö e-sport ska kunna göra allt det som föreningen vill åstadkomma behöver föreningen skapa förutsättningar organisatoriskt. Detta kan till exempel vara finansiering, personalpolitik eller administrativa kapaciteter.

### **För att leva upp till detta ska Malmö e-sport under 2020/2021:**

- Söka sponsringsavtal.
- Ha en fungerande ekonomiadministration.
- Se över Malmö e-sports organisationsstruktur.
- Skapa en merchandiseshop.
- Avsluta och dokumentera Digital Social Fritid och säkra projektets fortlevnad.
- Säkerställa MVP-projektets fortlevnad.
- Ha en trygg personalpolitik.
- Genomföra en översyn av föreningens samtliga styrdokument.
- Utveckla föreningens rutiner för ett framgångsrikt styrelsearbete.